

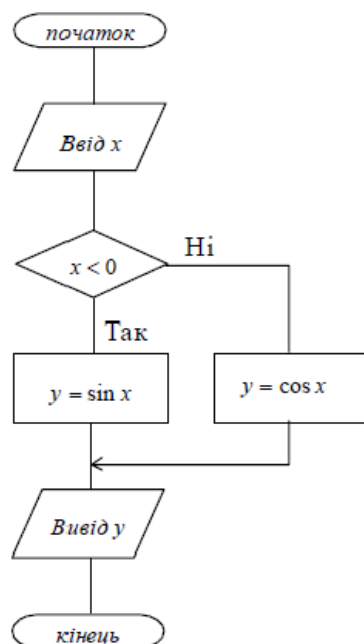
Варіант №1 парне число в списку

1. Що таке компілятори?
2. Які існують мови програмування ?
3. Що таке Ідентифікатор
4. Ключовими словами називають
5. Перепроцесор - це програма, яка?
6. Директива перепроцесора це?
7. Тип даних це?
8. Навидить приклад присвоєння (додати 3 числа)
9. Основні типи даних в C ++
10. Оператор вивід даних, наприклад:
11. Результат такої програми, пояснить програму?

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
int main()
{
    int x,y;
    cout<<"X = ";
    cin>>x;
    cout<<"Y = ";
    cin>>y;
    cout<<"x+y = "<< (x+y)<< endl;
    _getch();
    return 0;
}
```

12. Написати програму в C++, і пояснить

$$y = \begin{cases} \sin x, & x < 0 \\ \cos x, & x \geq 0 \end{cases}$$



Варіант №2 непарне число в списку

1. Що таке інтерпретатори?
2. Для чого потрібні мови програмування?
3. Що таке Лексема?
4. Константа , які бувають ?
5. Мову С++ розробив ?
6. Перечислити операції в С ++
7. Основні вимоги при створенні програми?
8. С++ використовує чотири специфікатори типу:
9. Навидить приклад використання Cout, Cin
10. Приклад оголошення змінних
11. Результат такої програми, пояснить програму?

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(0, "");
    double num;
    cout << "Введите произвольное число: ";
    cin >> num;
    if (num < 10) { // Если введенное число меньше 10.
        cout << "Это число меньше 10." << endl;
    } else if (num == 10) {
        cout << "Это число равно 10." << endl;
    } else { // иначе
        cout << "Это число больше 10." << endl;
    }
    _getch();
    return 0;
}
```

12. Написати програму додавання, віднімання , ділення , множення двох чисел, з клавіатури в С++, і пояснить